PRÁCTICA 1 · · PLANTEAMIENTO DE UNA IDEA

*Propuesta 1*

**IDEA:** Una ***aplicación móvil que mejora la salud*** de las personas afectadas de una dolencia o discapacidad física.

**ACTIVIDAD / PRODUCTO:** Gestión y evolución de los ***niveles de glucosa*** a lo largo del día.

**CLIENTES:** ***Diabéticos***, médicos de familia.

**NECESIDAD CUBIERTA:** Permite ***controlar los niveles de azúcar***, de manera sencilla y cómoda, en distintos momentos de la rutina diaria.

**PROPUESTA DE VALOR:** La aplicación utiliza las ***notificaciones del móvil para mandar mensajes de aviso o alerta***. También tiene conexión con la centralita 24Horas de tu seguro médico.

**OBJETIVO:** Las personas se sienten ***más seguras y positivas frente a las dificultades*** que produce la enfermedad de la Diabetes, sobre todo en las personas que tienen un diagnóstico reciente.

*Propuesta 2*

**IDEA:** Un ***sistema digital educativo*** que enseña al usuario los principios básicos de la Diabetes, a lo largo de un curso donde se adquiere experiencia conforme se avanza en los contenidos.

**ACTIVIDAD / PRODUCTO:** ***Portal de enseñanza*** y sistema de logros online.

**CLIENTES:** ***Diabéticos***, familia cercana, médicos y estudiantes.

**NECESIDAD CUBIERTA:** Una educación fiable y confiable. ***Portal que educa sobre las dificultades de ser diabético***. Evita los rumores y información falseada que ocupa algunas páginas de Internet.

**PROPUESTA DE VALOR:** La aplicación tiene un ***sistema de logros progresivo***. Te ayudan a aprender.

**OBEJTIVO:** Las personas diabéticas superan la problemática de aprender de su enfermedad. El ***portal de salud acompaña al usuario*** desde los inicios del diagnóstico, a través de todo un proceso de adaptación a una nueva rutina, que les permite llevar una vida tan cotidiana y segura como el resto de personas de la sociedad en la que viven.